

氏名

受験番号



国語解答用紙（その1）

（注意）採点欄には何も書いてはいけない

解答欄

採点欄

I

I

問一

①（術）
②（構築）
③（礎）

④（健康）
⑤（範囲）
⑥（軍師）

⑦（錯誤）
⑧（翻訳）
⑨（納得）

⑩（定型）

問二

(a) 収益化する
 こと

(b) ダメにする
 こと

問三

(A) 知能革命

(B) 無価値化

(C) ホスピタリティ

(D) プロダクトミッドレングス

問四

筆者は、人間間に、とつて価値ある能力は時代	よつて変化すると、考えて価値ある能力は時代	を無化する発明であつて、いまは力	人間に優る能力である。今後、この時代は	人間に劣る能力である。今後、この時代は	ビデオゲーム教育	制度が、必要だと考えて、い
-----------------------	-----------------------	------------------	---------------------	---------------------	----------	---------------

（115字）

氏 名

受 験 番 号

国語解答用紙（その2）

（注意）採点欄には何も書いてはいけない

解 答 欄

採 点 欄

Ⅱ

Ⅱ

問一

①（契機）
②（継承）
③（覚醒）

④（希薄）
⑤（時宜）
⑥（解決策）

⑦（分断）
⑧（模索）
⑨（情景）

⑩（変異）

問二

医
師

問三

単
機
能
を
パ
ッ
ケ
ー
ジ
化
し
た
サ
ー
ビ
ス

問四

物
事
の
本
質
を
つ
か
む
感
性
と
洞
察
力

問五

意	識	を	社	会	に	対	し	敏	感	に	し	、	時	代	の	変	化	に	応
じ	デ	ザ	イ	ン	の	フ	イ	ー	ル	ド	を	揺	さ	ぶ	り	、	適	正	な
場	所	に	再	配	置	す	る	こ	と	(50字)									

--	--